



Nom
 Joueur
 Campagne
 Expérience (total)
 Description

MOTIVATIONS

Connaissance
 Liberté
 Plaisir
 Pouvoir
 Richesse
 Violence

COMPETENCES

Administrateur
 Artiste
 Athlète
 Bagarreur
 Biologiste
 Citadin
 Criminel
 Ferrailleur
 Ingénieur
 Intrigant
 Investigateur
 Marin
 Médecin
 Noctambule
 Orateur
 Ouvrier
 Pilote
 Plongeur
 Psychiatre
 Technicien
 Tireur
 Universitaire
 Chrosôme

ASPECTS

.....

Effort

	Armes	Me	Co	Aspects
1
2
3
4	Armures	Pr	So	Aspects
5
6

Plasmides

.....

Fortifiants génétiques

.....

Failles & Séquelles

.....

Blessures

.....

NOMBRE D' ACTIONS
 1/2 Compétence de circonstance
 + 1 aspect payé pour la passe

INITIATIVE
 Compétence de circonstance
 + 1 aspect gratuit

SEUIL DE RUPTURE
 1/2 Compétence de circonstance
 + 1 + protection

Effort par scène : 10 - valeur actuelle de Fatigue
 Récupération : 1 point de Fatigue donne 6 points d'effort
 Valeur des rangs (en Exp) : 1 / 6 / 11 / 21 / 41

États

Fatigue	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Faiblesse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Tension	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ooo	ooooo	ooo	ooooo	ooo	ooooo
ooo	ooooo	ooo	ooooo	ooo	ooooo
ooo	ooooo	ooo	ooooo	ooo	ooooo
ooo	ooooo	ooo	ooooo	ooo	ooooo