

Les Eaux de la Vie

Un lac d'eau radioactive qui abrite d'étranges formes de vies inconnues, un réservoir souterrain d'eau non contaminée est découvert...

Difficulté :

d6 + d6

Nouveau départ

Une communauté humaine florissante, la découverte d'un remède aux mutations, une oasis en plein wasteland, une caravane de marchands...

Difficulté :

d6 + d6

Troubles domestiques

Un grave incident technique menace les systèmes de la station, une étrange maladie apparaît chez les habitants d'EDEN-4, un traître se dévoile...

Difficulté :

d6 + d6

Troubles domestiques

Un grave incident technique menace les systèmes de la station, une étrange maladie apparaît chez les habitants d'EDEN-4, un traître se dévoile...

Difficulté :

d6 + d6

Troubles domestiques

Un grave incident technique menace les systèmes de la station, une étrange maladie apparaît chez les habitants d'EDEN-4, un traître se dévoile...

Difficulté :

d6 + d6

Colère divine

Une tempête de sable titanesque, un raz de marée, un nuage radioactif, détonation d'une ogive nucléaire tombée pendant la guerre...

Difficulté :

d6 + d8

Erreur système

Une intelligence artificielle d'avant-guerre perd les pédales, A.D.A.M. ne répond plus aux instructions des habitants d'EDEN-4, un système militaire automatique se remet en marche...

Difficulté :

d6 + d8

Espoir brisé

Un contact radio avec Prime Base se révèle être un enregistrement d'avant guerre, les vestiges d'une précédente tentative de reconstruction vouée à l'échec...

Difficulté :

d6 + d8

La Ruche

Le nid d'un essain de frelons mutants, une colline creusée par des galeries de fourmis géantes, le terrier d'une meute de coyotes féroces, une communauté esclavagiste...

Difficulté :

d6 + d8

Le Village

Une communauté humaine retranchée accueille les voyageurs avec des obusiers, un village paisible se révèle être cannibale, un camp de pillards...

Difficulté :

d6 + d8

Le Village

Une communauté humaine retranchée accueille les voyageurs avec des obusiers, un village paisible se révèle être cannibale, un camp de pillards...

Difficulté :

d6 + d8

Les fous de Dieu

Des primitifs prennent les personnages pour des dieux, un culte étrange vénère une relique du passé, des illuminés tuent pour leur credo...

Difficulté :

d6 + d8

Mutations étranges

Une faune et une flore hors de contrôle, une nouvelle forme de vie, un parasite étrange, des goules et autres zombies radioactifs...

Difficulté :

d6 + d8

Mutations étranges

Une faune et une flore hors de contrôle, une nouvelle forme de vie, un parasite étrange, des goules et autres zombies radioactifs...

Difficulté :

d6 + d8

Pénurie

Les stocks de nourriture saine de la station sont dangereusement bas, le système de retraitement des eaux usées est hors service, l'alimentation électrique d'A.D.A.M. et E.V.E. est insuffisante...

Difficulté :

d6 + d8

Pénurie

Les stocks de nourriture saine de la station sont dangereusement bas, le système de retraitement des eaux usées est hors service, l'alimentation électrique d'A.D.A.M. et E.V.E. est insuffisante...

Difficulté :

d6 + d8

Reliques du passé

Les ruines d'une grande ville, le sort de la famille d'un personnage, des nostalgiques de l'armée, des sympathisants communistes...

Difficulté :

d6 + d8

Reliques du passé

Les ruines d'une grande ville, le sort de la famille d'un personnage, des nostalgiques de l'armée, des sympathisants communistes...

Difficulté :

d6 + d8

Vestiges de la guerre

Une base militaire épargnée par les bombes, le cratère d'un missile nucléaire tombé sans exploser, un champ de bataille encore radioactif, un charnier...

Difficulté :

d6 + d8

Vestiges de la guerre

Une base militaire épargnée par les bombes, le cratère d'un missile nucléaire tombé sans exploser, un champ de bataille encore radioactif, un charnier...

Difficulté :

d6 + d8

Danger imminent

Des pillards en maraude, une meute de prédateurs féroces, un seigneur de guerre belliqueux...

Difficulté :

d8 + d8

Danger imminent

Des pillards en maraude, une meute de prédateurs féroces, un seigneur de guerre belliqueux...

Difficulté :

d8 + d8

La Légion

Un seigneur de guerre local organise ses forces sur le modèle de la Légion Romaine, une horde innombrable de zombies se prépare à déferler sur la ville...

Difficulté :

d8 + d8

La Menace Rouge

Un bataillon de l'Armée Rouge sort d'une station EDEN capturée pour reprendre la guerre, une tribu belliqueuse reprend le flambeau du Communisme et souhaite convertir la Californie à son idéal par la force...

Difficulté :

d8 + d8

La Menace Rouge

Un bataillon de l'Armée Rouge sort d'une station EDEN capturée pour reprendre la guerre, une tribu belliqueuse reprend le flambeau du Communisme et souhaite convertir la Californie à son idéal par la force...

Difficulté :

d8 + d8

Les Astres sont propices

La chute d'un satellite de communication, un satellite de guerre se réveille, une intelligence extra-terrestre contacte la station...

Difficulté :

d8 + d8

Premier contact

Contact radio rétabli avec un autre station EDEN, découverte d'un autre abri anti-atomique encore scellé, rencontre avec le nouveau Gouverneur autoproclamé de Californie...

Difficulté :

d8 + d8

Premier contact

Contact radio rétabli avec un autre station EDEN, découverte d'un autre abri anti-atomique encore scellé, rencontre avec le nouveau Gouverneur autoproclamé de Californie...

Difficulté :

d8 + d8

Warzone

Un combat pour une ressource naturelle, une communauté harcelée par des pillards, la Grande Guerre n'a jamais cessé...

Difficulté :

d8 + d8

Warzone

Un combat pour une ressource naturelle, une communauté harcelée par des pillards, la Grande Guerre n'a jamais cessé...

Difficulté :

d8 + d8