

ANNEAU DU CORPS DES BLUE LANTERN

Prérequis	Prêter serment à la faction de l'anneau Posséder au moins +3 dans la compétence liée.
Coût	2 points de restauration
Emotion	Espoir
Compétence	Sociabilité



EFFETS GENERIQUES

Constructions de lumière : Utilisez la compétence liée à votre anneau pour créer une construction de lumière tangible. Ces constructions permettent de vous donner un coup de pouce ("Vol", "Champ de force", "Gros flingue"...), de gêner un adversaire ("Chaînes", "Lasso"...), ou de créer un Aspect environnemental ("Pont de lumière", "Mur"...). Cette utilisation correspond à l'action Créer un avantage.

Voyage galactique : Les anneaux permettent à leurs porteurs de voler et de survivre dans le vide spatial ou dans une atmosphère inadaptée à leur biologie. Cet effet est actif en permanence, tant que le personnage porte son anneau et que ce dernier ne tombe pas à court d'énergie.

Analyse : Utilisez la compétence liée à votre anneau pour scanner une zone, ou une créature (et Créer un Avantage via les informations apprises).

Plus haut, plus fort, plus loin ! Vous pouvez acquérir des prouesses de Lantern.

Contrainte : A court d'énergie : Lorsque l'anneau est à court d'énergie, ses pouvoirs deviennent inutilisables jusqu'à ce que l'anneau soit rechargé en utilisant sa batterie.



EFFETS SPECIFIQUES

Effet spécifique : Un Blue Lantern peut utiliser son anneau pour recharger celui d'un Green Lantern à court d'énergie ou surcharger un anneau déjà chargé (en créant un avantage). L'anneau permet également d'utiliser la compétence Sociabilité pour soigner des blessures physiques.

Contrainte : L'espoir n'est rien sans volonté : L'anneau ne peut attaquer ou créer un avantage, sauf si un porteur d'anneau Vert se trouve à proximité.

SERMENT

Nuits de colère, jour de peur,

Nos âmes illuminent les coeurs.

Si tout semble perdu dans la guerre de lumière,

L'espoir brille dans les étoiles sincères !