

ANNEAU DE L'AGENT ORANGE

| | |
|------------|--|
| Prérequis | Prêter serment à la faction de l'anneau Posséder au moins +3 dans la compétence liée. |
| Coût | 2 points de restauration |
| Emotion | Avarice |
| Compétence | Cambriolage |



EFFETS GENERIQUES

Constructions de lumière : Utilisez la compétence liée à votre anneau pour créer une construction de lumière tangible. Ces constructions permettent de vous donner un coup de pouce ("Vol", "Champ de force", "Gros flingue"...), de gêner un adversaire ("Chaînes", "Lasso"...), ou de créer un Aspect environnemental ("Pont de lumière", "Mur"...). Cette utilisation correspond à l'action Créer un avantage.

Voyage galactique : Les anneaux permettent à leurs porteurs de voler et de survivre dans le vide spatial ou dans une atmosphère inadaptée à leur biologie. Cet effet est actif en permanence, tant que le personnage porte son anneau et que ce dernier ne tombe pas à court d'énergie.

Analyse : Utilisez la compétence liée à votre anneau pour scanner une zone, ou une créature (et Créer un Avantage via les informations apprises).

Plus haut, plus fort, plus loin ! Vous pouvez acquérir des prouesses de Lantern.

Contrainte : A court d'énergie : Lorsque l'anneau est à court d'énergie, ses pouvoirs deviennent inutilisables jusqu'à ce que l'anneau soit rechargé en utilisant sa batterie.



EFFETS SPECIFIQUES

Effet spécifique : L'Agent Orange peut créer des soldats Orange Lantern fait de lumière orange, qui prend l'apparence d'une de ses victimes. Ces soldats peuvent être utilisés gratuitement comme un Aspect de Situation lorsqu'ils sont à ses côtés. L'Agent Orange peut également les envoyer loin de lui mais ils se révèlent nettement moins efficaces (lancez les dés avec un score de +2 lorsqu'ils agissent).

Contrainte : Faim dévorante : Le personnage est dévoré par l'avarice et doit dépenser 1 point Fate pour résister à la tentation de s'emparer de l'objet de sa convoitise.

SERMENT

Ce qui est à moi, est à moi et rien qu'à moi.

A moi, à moi, à moi, à moi !

Pas à toi !