

## ANNEAU DU CORPS DES RED LANTERN

Prérequis	Prêter serment à la faction de l'anneau Posséder au moins +3 dans la compétence liée.
Coût	2 points de restauration
Emotion	Rage
Compétence	Combat



## EFFETS GENERIQUES

**Constructions de lumière** : Utilisez la compétence liée à votre anneau pour créer une construction de lumière tangible. Ces constructions permettent de vous donner un coup de pouce ("Vol", "Champ de force", "Gros flingue"...), de gêner un adversaire ("Chaînes", "Lasso"...), ou de créer un Aspect environnemental ("Pont de lumière", "Mur"...). Cette utilisation correspond à l'action Créer un avantage.

**Voyage galactique** : Les anneaux permettent à leurs porteurs de voler et de survivre dans le vide spatial ou dans une atmosphère inadaptée à leur biologie. Cet effet est actif en permanence, tant que le personnage porte son anneau et que ce dernier ne tombe pas à court d'énergie.

**Analyse** : Utilisez la compétence liée à votre anneau pour scanner une zone, ou une créature (et Créer un Avantage via les informations apprises).

**Plus haut, plus fort, plus loin !** Vous pouvez acquérir des prouesses de Lantern.

**Contrainte : A court d'énergie** : Lorsque l'anneau est à court d'énergie, ses pouvoirs deviennent inutilisables jusqu'à ce que l'anneau soit rechargé en utilisant sa batterie.



## EFFETS SPECIFIQUES

**Effet spécifique** : Accorde +1 à la compétence Combat du personnage.

**Contrainte : Coeur enragé** : Le coeur du personnage s'est arrêté lorsqu'il a mis l'anneau rouge (il ne peut plus le retirer sans mourir). En combat, la rage qu'il ressent le force à tuer ses adversaires lorsqu'il en a l'opportunité.

## SERMENT

*Rouge comme la rage et le sang  
Puisés sur un cadavre fumant,  
Craignez notre haine infernale,  
Et brûlez dans ce brasier fatal !*