

Nom : **Anira**
 Race : **Noldo**
 Occupation : **Joaillière**



Traits		
Mental : D10	Physique : D8	Social : D12

Compétences		
Artisanat : D12	Chevaucher : D6	Art : D10
Repérer : D6	Combattre (épée courte) : D6	Convaincre : D8
Savoir : D10	Se cacher : D4	Intimider : D4
Soigner : D6	Se mouvoir : D8	Organiser : D10

Distinctions (D8/D4)		
Fierté des Noldor	La Dame du Gwaith y Mirdan	Almarë, Anneau de pouvoir personnel *
Arrogance : quand votre orgueil vous joue des tours, utilisez cette Distinction avec 1D4 et gagnez 1 PH.	La Forge avant tout : lorsque vous faites passer les intérêts du Gwaith y Mirdan avant les vôtres, utilisez cette Distinction avec 1D4 et gagnez 1PH.	Soumis à l'Unique : Vous êtes distraite par une ombre sur votre esprit. Utilisez cette Distinction avec 1D4 pour n'importe quelle action. Vous gagnez 1 PH.
Lumière de Valinor : Augmentez d'un cran cette distinction lorsque vous en appelez aux Bénis d'Aman pour lutter contre les forces de l'Ombre.	Statut : vous pouvez utiliser cette distinction pour obtenir une faveur d'un elfe d'Eregion.	Invisibilité : Vous ne pouvez être vue que par une créature dotée d'une vision spirituelle. Vous pouvez par contre être sentie ou entendue (mais vous doublez ce dé pour votre jet de Se cacher).
	Érudition sans pareil : lorsque vous faites un jet de Savoir ou d'Artisanat lancer 1D6 supplémentaire comme si vous possédiez la spécialité adéquate.	Bénédition : refaites n'importe quel jet raté.
	Maitre-artisan : Désigner un objet. Pour 1 PH, vous pouvez décréter avoir travaillé pour améliorer cet objet qui sera supérieur à la normale d'un cran de Dé.	Voir l'Invisible : Augmenter d'un cran tous les dés de votre poignée lors d'un jet de Repérer.

* : chaque utilisation de l'anneau, quel que soit le fx choisi entraîne le gain d'1D6 par le Shadow Pool ou bien l'augmentation d'un cran de l'un des dés déjà dans le Shadow Pool (choix du Meneur).

Santé		
Physique	Niveau	Mentale
	D4	
	D6	
	D8	
	D10	
	D12	
	Hors scène	